

Ventajas

Un programa Impulsa

El programa “Ventajas” tiene como finalidad ayudar a los jóvenes a reflexionar sobre los beneficios de continuar con su educación y establecer metas de formación profesional, así como analizar los costos personales y económicos de abandonar los estudios, resaltando el valor de tener un plan de vida bien definido y los obstáculos que pueden encontrarse en el camino.

El plan de actividades del programa es el siguiente:

Sesión 1. Introducción.

A través de dinámicas se promueve el autoconocimiento y la identificación de gustos y habilidades personales.

Sesión 2. Construyendo metas.

Los estudiantes diseñan metas para diversos ámbitos de su vida e identifican el camino, los recursos y el tiempo para lograrlas. La reflexión se complementa con una actividad en el cuaderno de trabajo del alumno.

Sesión 3. Estudiando con sentido.

Esta sesión aborda el tema de la importancia del estudio, la preparación y la exploración de áreas profesionales.

Sesión 4. Yo decido.

Se busca que los jóvenes descubran la importancia de tomar decisiones activas, los beneficios de decidir en materia educativa y la importancia de continuar con su formación. Para este último tema se lleva a cabo el juego del éxito profesional.

Sesión 5. Visión personal: Mi plan de vida.

La sesión busca que los estudiantes elaboren un plan de vida y visualicen sus logros. El voluntario comparte su plan de vida personal con el grupo.

Sesión 6. El mundo profesional.

Durante la sesión los estudiantes amplían su visión sobre las opciones ocupaciones y llevan a cabo una simulación de conferencia de prensa que sirve para ejemplificar la actividad laboral.

Sesión 7. El mundo empresarial.

En esta sesión se presenta la creación de una empresa como opción de desarrollo profesional. Los alumnos llevan a cabo un plan de negocios básico y lo exponen a sus compañeros.

Sesión 8. Responsabilidad social.

El alumno reflexiona sobre su participación en la sociedad y analiza el impacto de sus decisiones en su entorno.

Acercando el mundo del trabajo al salón de clase

Te invitamos a unirte a los más de 3,000 voluntarios de IMPULSA/Junior Achievement México, y así ayudar a estudiantes de tu comunidad a encontrar la relación entre lo que aprenden en la escuela y el "mundo del trabajo".

El modelo Impulsa:

1. Voluntarios

IMPULSA promueve la participación de voluntarios e involucra a ejecutivos o profesionales en la operación de los programas. Además de facilitadores, los voluntarios enriquecen los programas con sus propias experiencias y logran que los jóvenes aprendan de ejemplos reales y de actualidad.

El tiempo que los voluntarios dedican a la preparación e impartición del programa es mínimo comparado con el impacto significativo que dejan en los estudiantes: ocho sesiones con duración de 50 minutos cada una.

2. Escuelas

Impulsa procura buscar escuelas cercanas y así vincular a las empresas con su comunidad. Participan escuelas públicas y privadas.

3. Capacitación

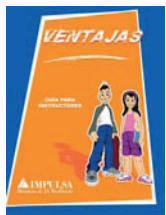
El personal de IMPULSA brinda capacitación a sus voluntarios para asegurar que se sientan cómodos en el salón de clase. Se instruyen en las siguientes áreas: manejo de grupo, comprensión de los contenidos programáticos, trabajo con el docente de grupo y comunicación efectiva con los estudiantes.

4. Materiales y contenidos

IMPULSA proporciona un maletín con todos los materiales que los alumnos utilizan así como un manual con el plan de estudios y la descripción detallada de las actividades, todo lo que necesitarán para hacer que el tiempo dentro del salón de clases sea más valioso. Todas las sesiones se basan en el aprendizaje a través de la acción. Los contenidos son innovadores, acordes a la edad de los estudiantes y complementarios a los planes de estudio oficiales.

5. Seguimiento y apoyo del personal de IMPULSA

El personal de IMPULSA está a disposición para cualquier duda, inquietud o comentario referente a los programas, al papel que los voluntarios desempeñan y a la vinculación con las escuelas.



Manual del alumno.

Las actividades de este manual están planeadas para reforzar los conocimientos adquiridos durante cada sesión.



Tablero "Juego del Éxito".

Este tablero facilita la comprensión del impacto de las decisiones escolares en el mercado laboral.

Manual para instructores y maestros.

Incluye los contenidos programáticos de cada sesión así como la descripción de las actividades que el voluntario desarrollará con los alumnos; también condensa una guía de las actividades de apoyo que el docente puede implementar como soporte al programa.



Diploma "Ventajas".

Se les entrega a los estudiantes como reconocimiento a su esfuerzo y participación en el programa.



Cuestionario Pre y Post Programa.

Este cuestionario se aplica antes de comenzar con el programa (visita previa) y una vez terminado el curso. Por medio de esta evaluación podemos apreciar el impacto que tienen los contenidos del programa en los estudiantes.